1. **Что такое Sass? Как расшифровывается Sass?**
   * Sass (Syntactically Awesome Style Sheets) — это препроцессор CSS, который добавляет функциональность, такую как переменные, вложенные правила, миксины и функции, что упрощает и улучшает процесс написания стилей.
2. **Как установить Sass?**
   * Sass можно установить через npm (Node Package Manager) с помощью команды:

Code

Копировать код

npm install -g sass

* + Также можно использовать другие методы, такие как установка через Ruby или использование предустановленных пакетов для различных платформ.

1. **Что такое препроцессор SCSS?**
   * SCSS (Sassy CSS) — это синтаксис Sass, который является более современным и совместимым с CSS. Он позволяет использовать все возможности Sass, такие как переменные и вложенные правила, при этом сохраняя синтаксис, похожий на CSS.
2. **Как создаются переменные в SCSS?**
   * Переменные в SCSS создаются с помощью знака доллара $, например:

scss

Копировать код

$primary-color: #333;

1. **На какие виды подразделяются переменные? В чем между ними разница?**
   * Переменные могут быть глобальными и локальными. Глобальные переменные доступны во всех файлах, тогда как локальные переменные доступны только в пределах блока кода, где они были объявлены.
2. **Для чего используется @import в препроцессоре SCSS?**
   * Директива @import используется для подключения других файлов SCSS, что позволяет разбивать код на модули и упрощает его организацию.
3. **Что такое шаблонные селекторы?**
   * Шаблонные селекторы (placeholder selectors) — это селекторы, которые начинаются с % и используются для создания стилей, которые могут быть унаследованы другими селекторами, но не применяются напрямую.
4. **Раскройте суть понятия «миксин». Чем они отличаются от шаблонных селекторов?**
   * Миксины — это блоки кода, которые можно повторно использовать в разных местах. Они могут принимать аргументы и содержать стили. В отличие от шаблонных селекторов, миксины применяются непосредственно к элементам.
5. **Для чего предназначена директива @mixin?**
   * Директива @mixin используется для определения миксина, который можно затем использовать в других селекторах с помощью @include.
6. **Каким образом создать функции в Sass?**
   * Функции в Sass создаются с помощью директивы @function, например:

scss

Копировать код

@function calculate-rem($px) {

@return $px / 16 \* 1rem;

}

1. **Назовите операторы в Sass, которые вы знаете.**
   * Операторы в Sass включают арифметические (+, -, \*, /), операторы сравнения (==, !=, >, <, >=, <=), и логические операторы (and, or, not).
2. **Создайте файл SCSS с условием, которое заключается в том, что для текста размером 20 px цвет будет красный.**

scss

Копировать код

$text-size: 20px;

.text {

font-size: $text-size;

@if $text-size == 20px {

color: red;

}

}

1. **Какие операторы относятся к арифметическим?**
   * Арифметические операторы: +, -, \*, /, %.
2. **Назовите операторы, которые относятся к операторам сравнения.**
   * Операторы сравнения: ==, !=, >, <, >=, <=.
3. **Перечислите директивы цикла и условия.**
   * Директивы цикла: @for, @each, @while.
   * Директивы условий: @if, @else, @else if